

Số: 35/TNQC-UBND

TP. Lạng Sơn, ngày 06 tháng 9 năm 2021

GIẤY TIẾP NHẬN
THÔNG BÁO SẢN PHẨM QUẢNG CÁO

Ngày 06/9/2021, UBND thành phố Lạng Sơn đã nhận Hồ sơ thông báo sản phẩm quảng cáo của Công ty cổ phần bất động sản T'HOME. Sau khi xem xét, UBND thành phố Lạng Sơn có ý kiến như sau:

1. Chấp nhận: Hồ sơ quảng cáo của Công ty cổ phần bất động sản T'HOME thực hiện quảng cáo trên bảng rôn quảng cáo (*có market kèm theo*).

- Địa chỉ: Tổ dân phố An Tháp, P.Nhân Hòa, TX Mỹ Hòa, tỉnh Hưng Yên

- Số điện thoại: 0942 220 022 - 0984 343 888

Nội dung: Khu đô thị Phú Lộc 2 - mở bán lô VIP

Địa điểm thực hiện: Các tuyến đường nội thành thành phố Lạng Sơn (Bà Triệu, Trần Đăng Ninh, Lý Thường Kiệt, Lê Lợi)

Thời gian: Từ ngày **10/9/2021** đến ngày **25/9/2021**.

Số lượng, Hình thức: 30 bảng rôn dọc (0,8mx1,8m)

Phương án tháo dỡ: Hết thời hạn tự tháo dỡ.

2. UBND thành phố Lạng Sơn yêu cầu Công ty cổ phần bất động sản T'HOME thực hiện đúng theo Luật Quảng cáo số 16/2012/QH13 ngày 21/6/2012 của Quốc hội (*Không treo bảng rôn tại các khu vực sau: Trụ sở Tỉnh ủy, UBND tỉnh, Thành ủy, HĐND-UBND thành phố, các trụ sở cơ quan nhà nước, công trình di tích lịch sử, văn hóa, danh thắng... trên địa bàn. Tại tuyến đường Quang Trung - Đoạn từ Chợ Chi Lăng đến đầu đường Dã Tượng; không được che khuất tầm nhìn đèn tín hiệu giao thông, bảng biển tuyên truyền nhiệm vụ chính trị và hệ thống đèn led trang trí, không treo lên thân cây xanh trên các tuyến đường, phố*).

* **Lưu ý:** Để đảm bảo mỹ quan đô thị, đề nghị đơn vị treo bảng rôn vào giá treo có sẵn, không treo gàn và che chắn các pano tuyên truyền nhiệm vụ chính trị. Trong thời gian thực hiện quảng cáo, thường xuyên kiểm tra và tháo dỡ ngay những bảng rôn rách, hỏng, rơi...

UBND thành phố Lạng Sơn đề các đơn vị liên quan biết và Công ty cổ phần bất động sản T'HOME biết và thực hiện./.

Nơi nhận:

- Công ty cổ phần bất động sản T'HOME(t/h);
- Phòng VH&TT TP (theo dõi);
- Đội Quản lý TTĐT TP;
- Bộ phận TN&TKQ TP;
- UBND các phường, xã;
- Lưu: VT.

CHỦ TỊCH

Nguyễn Văn Hạnh